**Лабораторна робота № 3**

**Тема: Патерн проектування Знімок.**

**Мета:** Здобути навички з реалізацією патерна проектування Знімок.

# Завдання:

1. Ознайомитися з патерном Знімок.
2. Виконати всі пункти лабораторної роботи
3. Надати звіт про виконану роботу

Лабораторна робота виконується з використанням будь якої мови програмування або за допомогою псевдокоду.

# Хід роботи:

1. Дано: умовний особистий кабінет користувача на сайті
2. В даному кабінеті є можливість налаштовувати які сповіщення користувач бажає отримати а які ні.
3. Після того як користувач налаштував рассилки та натиснув на кнопку “Застосувати” обраний стан налаштувань зберігається а в інтерфейсі з'являється кнопка “Відмінити” яка повертає стан налаштувань до попереднього

Необхідно створити структуру класів та методів яка буде демонструвати реалізацію патерну Знімок і буде описувати процес збереження стану налаштувать та процес відтворення цього стану зі знимку .

***У рамках виконання лабораторної роботи не потрібно описувати деталі реалізації самих методів! Достатньо вказати сам метод та параметри який він приймає та повертає.***